

Gbrick Overseas trade LLFC Platform

White Paper _ver 1.0



"By The Brand New Global Trade & Distribution Platform In the Era of the 4th Industrial Revolution"



GOLP helps companies and consumers in each country to trade goods, information, and services easily and quickly, from large-scale to small-scale trade transactions, by forming an individual trade infrastructure in an online environment, an advanced personal trading platform.

* 면책조항

본 백서에 기술된 정보는 완전한 것이 아니며, 계약 관계를 구성하지 않습니다. 본 백서의 내용은 Gbrick ("Gbrick 회사" 또는 "Gbrick") 와 계열사를 구속하지 않으며, Gbrick은 어떠한 이유로든 본 백서의 일부를 변경, 수정, 추가 또는 삭제할 권한이 있으며, 수정된 백서는 Gbrick 코인 판매 전/후 또는 판매 중 언제든지 웹사이트에 게시될 수 있습니다.

본 백서는 투자, 법률, 세무, 규제, 재무, 회계 및 기타 조언이 아니며 Gbrick 코인 구매를 유도하기 위해 거래 평가에 대한 근거를 제공하기 위한 것도 아닙니다. Gbrick 코인을 구매하기 전에 법률, 투자, 세무, 회계 및 기타 전문가와 상의해 이러한 거래의 잠재적 이익, 부담 및 기타 결과를 판단해야 합니다.

본 백서의 어떤 내용도 투자를 유도하거나 매수를 권하는 것이 아닙니다. 본 문서는 디지털 코인의 거래나 사용을 금지하거나 제한하는 지역의 법률 또는 규정에 따라 작성되지 않았으며, 그러한 법률 또는 규정에 적용받지 않습니다.

Gbrick 코인은 디지털 화폐, 증권, 상품 또는 기타 금융 상품이 아니며, 잠재적 코인 소유자가 거주하는 지역의 법에 따라 등록되지 않았습니다. Gbrick 코인은 법률이나 규정에 의해 디지털 코인 거래가 금지되거나 제한된 국가나 지역의 시민, 자연인, 법인에게 제공, 유통, 재판매, 양도될 수 없습니다. 이렇게 제약된 사람이 Gbrick 코인을 구입한 경우는 불법적이고 승인되지 않은 사기성 루트로 구입한 경우로 부정적인 결과가 초래됩니다.

Gbrick 코인의 구매자는 본 백서의 내용이 해당 관할 국가의 관련 법률에 따라 합법적이라는 가정을 바탕으로 제공되었음을 기억해야 합니다. 구매자의 지역에서 Gbrick 코인을 합법적으로 구입할 수 있는지 여부와 특정 지역의 다른 구매자에게 Gbrick 코인을 재판매할 수 있는지 여부를 확인하는 것은 Gbrick 코인 구매자의 책임입니다. 본 백서에 포함된 특정 내용, 추정 사실 및 재무 정보는 단순 미래 예측 진술 또는 정보입니다. 이러한 미래 예측 진술 또는 정보는 알려지거나, 알려지지 않은 위험과 불확실성을 담보합니다.

영문 백서가 본 프로젝트에 관한 공식 문서입니다. 영문 백서에 포함된 정보는 수시로 다른 언어로 번역될 수 있습니다. 이러한 번역 과정에서 영문 백서에 포함된 일부 정보가 손실, 변질 또는 오역이 있을 수있습니다. 이러한 번역본의 정확성은 보장할 수 없습니다. 번역본과 영문 백서 간에 내용의 상충이나 불일치가 발생하는 경우, 내용의 정확성은 영문 백서의 내용과 세부조항을 준용합니다.



투자전에 백서를 읽으시는 것을 추천드립니다.

We recommend that you read the white paper before investment.

1. 개요

"이 백서는 Gbrick 의 ICO 와 관련된 일반인에게 공개 된 법적 서류 입니다."
자사가 실행하려고 하는 Gbrick 기반 무역 플랫폼인 GOLP(Gbrick Overseas trade LLFC Platform)는 빠른 서비스를 위해 Gbrick의 초고속 블록체인 시스템을 이용합니다.

GOLP는 소셜 네트워크인 페이스북(Facebook), 트위터(Twitter), 카카오톡(KakaoTalk), 라인(Line) 과 같은 '소셜 네트워크 서비스'(SNS, Social Network Service)를 통해 형성된 사용자들의 관계망과 구글(Google), 네이버(Naver), 다음(Daum) 등과 같은 검색 포털, 인터넷 서비스 사용자를 수용할 수 있습니다.

GOLP는 무역거래를 하고자 하는 기업, 기관, 단체 또는 개인 등의 사용자들이 온라인 환경의 인프라를 형성하고, 이를 통해 대규모 거래에서부터 소규모 거래까지 모든 무역 분야에서 빠르고 쉽게 무역거래를 할 수 있는 고도화된 플랫폼을 지향합니다.

우리의 목적은 무역을 관리하고 유통 서비스를 운영할 수 있는 블록체인 기반의 무역 플랫폼을 개발하고 이를 효율적으로 운영하는 것입니다. GOLP에서는 모든 무역상들이, 거래 물품을 등록하면 이를 구매 또는 판매하는 다른 무역거래 사용자들의 정보와 현황을 빅데이터 시스템으로 분석된 다양한 통계자료로 확인할 수 있습니다. 또한 GOLP를 통해, 사용자는 각 국가별 규제 공시, 공유, 시장동향에 관한 정보를 수시로 파악할 수 있으며 이와 관련된 실시간 알람서비스를 받을 수 있습니다.

GOLP는 국가간 무역에 관한 다양한 컨텐츠 서비스를 활용하며, 네트워크 광고와 게임, 교육, 지불 결제 서비스 등 무역거래 생태계 내에 및 사용자 서비스 증진을 위한 다양한 방안을 제시할 것이며 '수수료 없는 플랫폼', 모든 사용자들과 함께 '상생 발전하는 플랫폼'으로 성장합니다.

Gbrick 생태계의 화폐로는 Gbrick 코인이 있습니다. Gbrick 코인은 Private Presale과 Public Presale, Public Sale 기간에 판매되는 코인임을 밝힙니다.



"GOLP는 실질적인 트레이드 시스템을 갖춘 블록체인 기반의 무역 플랫폼입니다. 사용자는 GOLP에서 구축한 무역 인프라를 통해 자신이 얻고자 하는 모든 가치를 온전히 돌려받습니다."

2. 배경

-비대면 중소 기업 해외 거래 및 수출 시장의 확대

대한민국이 무역강국으로 거듭날 수 밖에 없던 이유는 자원의 부족을 극복하기 위한 기술의 발전, 그리고 삼면이 바다와 닿아있는 지리적 특성 때문입니다. 대한민국은 최근 근 10년이 넘는 시간동안 교통, 통신, IT산업의 비약적인 발달을 이루어내며 무역강국으로 성장했습니다. 코로나19의 유행에도 불구하고 대한민국의 수출입 동향에는 역풍 아닌 순풍이 불고 있습니다. 2021년 3/4분기 수출산업경기전망지수는 113.5를 기록하며 국내 수출기업들의 전망이 밝을 것으로 예상하고 있습니다. 코로나19의 확산으로 인해 비대면 거래가 증가하며 시장이 활성화 된 것입니다.

현재 대한민국의 10대 무역국을 보자면 2021년도 기준으로 1위는 전체 71.3%에서 25%의 비중을 차지하는 중국과 15.4%로 그 뒤를 따르는 미국, 그리고 차례대로 베트남, 홍콩, 일본과 대만이 존재합니다. 그러나 순위 아래로도 다양한 국가들과 무역을 하고 있으며 그 비율은 점차 높아지고 있습니다. 코로나19 팬데믹 이전에는 무역거래에 있어, 대부분 해외 출장과 현지 조사가 필수적이었습니다. 그러나 온라인 상의 비대면 커뮤니케이션 환경이 고도화되면서 오히려 이제는 대기업 뿐만 아니라 국내 상당수 중소기업, 수출기업들이 해외 국가들과 더욱 활발하게 무역 커뮤니케이션을 진행하고 있으며 장시간의 비용부담, 코로나19 감염 위험없이 비대면 방식으로 더욱 신속하고 효율적으로 현지 조사를 비롯한 무역 거래 활동을 진행하고 있습니다.

대한민국의 수출 대상도 순조롭게 진행되고 있습니다. 북아프리카 6개국의 경우에는 무역수지가 0.5 억 달러로, 흑자 규모가 증가 되었고, 대 이란 무역은 무역수지 0.2억으로 흑자를 달성했으며, 터키 또한 무역수지 4.4억 달러로 흑자 규모가 증가되었습니다. 10대 무역국이 아닌 새로운 무역국과의 거래에서 점진적으로 흑자를 보이는 현상은 시장의 성장세와 직결됩니다. 코로나 시국에 탄생한 비대면 무역 거래 및 계약 방식이 국내 중소기업의 해외 시장 진출의 중요한 발판이 된 것입니다.

- 중소기업 비즈니스의 꾸준한 성장과 해외에서 국내산 제품의 급상승

한국의 주요 수출 지표를 보면 지금까지 경제성장을 주도한 주력 산업 분야를 확인할 수 있습니다. 2021년을 기준으로 중화학이 52.7%로 수출 상품 구조의 절반을 점유합니다. 뒤이어 IT 제품이 25.1%를, 경공업은 19.6%를 차지하고 있습니다. 이 구조를 보면 예상할 수 있듯이 한국의 10대 수출상품 중 1위가 반도체, 2위는 자동차, 3위는 석유제품입니다.

하지만 10대 수출 상품의 수출액은 총 수출액의 절반가량 밖에 되지 않으며, 2007년의 10대 수출상품이 전체 수출에서 차지하던 비중이 61.3%이었던 사실을 주지해야 합니다. 국내외 경제, 무역 환경 변화로 현재의 10대 수출 상품은 과거와 같은 성장세를 보여주지 못할 지 모르며 오히려 수출 품목은 더욱 세분화되고 또 다양해질 것입니다.

전세계적으로 유행하는 질병인 코로나19를 예방하기 위해 자가격리를 하는 모습은 낯설지 않습니다. 비대면 사회가 일상이 된 현실 속에서 전세계 소비자들은 한류 콘텐츠를 접하고, 그 속에서 자연스럽 게 노출되는 한국 문화가 유행을 이끌고 있습니다.

식품업계들은 이러한 흐름을 놓치지 않고 자사 제품의 현지화와 다양함을 위한 지속적인 개발과 투자를 통하여 매출을 올리는데 집중하고 있습니다. 이전의 한식 보급화가 아닌 한식의 세계화를 바라보며 간편 대용식뿐만 아니라 비건 식품의 간편화로 현지 반응을 이끌어 내고 있습니다. K뷰티도 빼놓을 수 없습니다. 한류 열풍으로 유행을 타고, 비대면 트렌드로 인하여 온라인으로 쉽게 구매가능한 뷰티 제품들은 현재, 백신 열풍으로 인하여 더욱 큰 인기를 구가하고 있습니다. 야외 활동을 기대하며 세계적으로 소비 활동이 활발해지고, 매출 또한 상승률을 보이고 있습니다. 비록 중국 의존도가 높은 것이 아니냐는 우려가 있지만, 한국 뷰티 열풍이 더욱 뜨거워지면서 아랍에미리트연합 같은 중동 국가에 대한 수출도 성장하고 있습니다.

- 우수한 중소기업 제품의 홍보채널 부족과 광고비용의 부담

4차산업혁명의 시대에 있어, 광고 커뮤니케이션의 중요성이 더 커지고 있습니다. 코로나19 상황에서 소비자들의 구매 패턴이 비대면으로 급격히 전환되어 인터넷, SNS 광고의 매출 영향성이 더 커졌습니다. 이러한 변화는 중소기업들에게 양날의 검으로 작용할 가능성이 큽니다.

이전 소비자들은 기존의 오프라인 선호 브랜드를 중심으로 필요 상품을 구매했다면 최근의 소비자들은, 온라인 상에서 경험하는 파격적인 광고, 감각적인 바이럴 마케팅 콘텐츠에 이끌려 상품을 구매하고, 신규 브랜드의 충성고객이 됩니다. '얼마나 강렬한 이미지를 남기느냐'가 기업의 매출을 결정 짓는다는 것입니다. 다시 말해, 그 어느 때보다 광고 커뮤니케이션이 중요해진 오늘날, '도전적 기회를 어떻게 활용하느냐가' 기존의 브랜드 업체를 뛰어넘는 혁신 성장을 보여줄 전환기의 물음입니다.

그러나 한정된 자본으로 영향력있는 디지털 광고를 이끌어 시장을 선도하는 일은 말처럼 쉬운 일이 아닙니다. 특히 중소기업의 경우, 뛰어난 아이디어와 생산력을 바탕으로 만들어낸 제품이더라도 시장 소구력 부족으로 실패할 확률은 언제나 높습니다.

또한, 비대면 시장이 계속 커지고 있는 상황에서 중소기업들은 적절한 광고비의 편성, 채널 선정에 있어 골머리를 썩을 수 밖에 없습니다. 뿐만 아니라 인터넷 포털, 초대형 플랫폼 기업들이 엄청난 광고 홍보비, 마케팅 역량으로 이미 만들어 놓은 거래 환경에 끌려가야만 하는 상황입니다. 플랫폼의 과 도한 광고비, 수수료 부과 기준은 자영업자, 소상공인, 중소기업에게 여전히 큰 부담입니다.

3. Gbrick 생태계

3-1. 개요

Gbrick 생태계는 플랫폼 제공자 (개발자 또는 공급사)가 제공하는 무역플랫폼의 인프라를 사용자의 네트워크 망을 활용하여 공유하고 누구나 참여하고 사용할 수 있는 생태계를 만드는 것입니다.

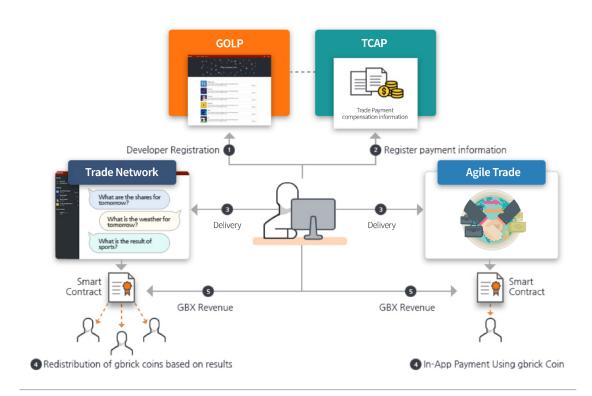
3-2. Gbrick 생태계 구성요소

Gbrick 생태계의 구성 요소는 다음과 같습니다.

- Gbrick (extreme fast blockchain network for rapid service)
- GOLP (Gbrick Overseas trade LLFC Platform)
- LLFC (Gbrick의 Consensus 알고리즘, Leader Less Fast Consensus)
- GOLP Messenger (Platform 내의 messenger)
- GBX (Gbrick의 coin 단위)
- GOLP 토큰 (GOLP 내에서 사용되는 토큰 단위)

3-3. 생태계 참여자

생태계 참여자는 장기적으로 안정성과 신뢰성 그리고 빠른 처리를 할 수 있는 지속 가능성을 보장하는 확장 가능한 분산된 방식으로 구축될 것입니다.



4. Gbrick 생태계 구성 및 역할

4-1. Gbrick 생태계

Gbrick은 2018년 컴퓨터공학, 소프트웨어 개발 및 연구에 수 년간 전념해온 스마트코어사에 의해 개발되었습니다. 스마트코어는 POS와 카카오페이의 연동, 스마트홈 시대에 맞는 Sensing Solution(IoT), 고객 멤버쉽을 활용한 서비스 인프라를 구축해 온 회사입니다.

초기 Gbrick 플랫폼은 빠른 서비스를 위한 초고속 블록체인을 기반으로 하는 게임 플랫폼으로 탄생되었습니다. 현재는 게임을 넘어서 보다 확장된 개념으로 Gbrick의 가장 큰 특장점인 초고속 블록체인 기술력을 바탕으로 세계한상(世界韓商)들을 지원하는 블록체인 메신저 플랫폼 서비스인 GOLP (Gbrick Overseas trade LLFC Platform)를 개발하였으며 더욱 발전시키고 있습니다.

또한, 인구 3천 2백만 명인 말레이시아의 국민 메신저 크래커(Crecker)를 말레이시아 교육부의 공식 사용을 시작으로 말레이시아 전역에 보급하고 있습니다.

4-2. 세계 한상 (World Korean Merchants)

한상의 개념은 2002년 제1차 세계한상대회에서 발표한 '한상헌장'에 따르면, '해외 거주 한민족 상 인'의 줄임말로, 세계 각지에서 제조업·상업·무역·IT·벤처·금융·과학기술·법조·언론 등의 분야에서 활약하고 있는 한민족 경제인을 총칭합니다.

대표적인 한상공동체로는 크게 세 개 기관에서 주도하여 이루어지고 있습니다. 이들 기관은 (사)세계한 인무역협회(World-OKTA), (사)세계한인상공인총연합회, 외교부 산하 재외동포재단 등입니다. 글로벌 차원의 한상공동체는 재외동포가 중심이 되어 결성한 경제단체가 주관하여 이루어져왔습니다. 세계한 인무역협회(OKTA)는 1981년에 설립되어 모국의 경제발전과 수출촉진을 위하여 활동해오고 있으며, 750만 재외동포 중 최대의 한민족 해외 경제 네트워크로서 전 세계 64개국 138개 지회에 7,800여명의 재외동포 CEO들과 차세대 경제인 21,000여 명으로 구성된 재외동포 경제인 단체입니다.

이러한 글로벌차원의 한상공동체는 정치, 경제, 사회, 문화 등 다양한 부분에서 공통점이 많은 역내 회원 들끼리 비즈니스 정보교류의 창구가 되고 있습니다. 특히 지역별 한상대회는 지역 내 한상간의 교류 및 네트워크 구축뿐만 아니라 거주국 기업과의 교류 및 네트워크 구축, 모국과 거주국간의 교류협력 강화 등 다양한 활동을 이어가고 있습니다.

그러나 한민족 글로벌 비즈니스 네트워크를 만들어가는 것에 있어 기술적 문제를 해결해야 할 필요가 있습니다. 예컨대, 인터넷 커뮤니티 사이트를 구축하여 세계한상대회의 효과를 극대화하고자 구축한 "한 상넷"을 보게 되면 여러 서비스 중 '1:1 비즈니스 매칭'이 매우 중요한 항목이라 할 수 있습니다.

현재 홈페이지에서 클릭하면 화면이 뜨지 않는 상황입니다. 이러한 기술적 문제를 해결하지 않고 서는 온라인 한상네트워크를 구축하는데 어려움이 있을 것입니다.

따라서 재외동포재단이나 세계한인무역협회, 세계한인상공인총연합회는 세계의 곳곳에서 활동하고 있는 한상들이 자유롭게 비즈니스 정보를 교류하고 공유하기 위해 온라인 한상네트워크를 적극적으로 구축하고 활성화하는데 필요한 플랫폼인 GOLP의 발전가능성이 높습니다. 또한 무역에 필요한 수 많은 절차와 문서들을 간소화, 단순화하는 플랫폼이야말로 가장 중요한 기능이라 할 수 있습니다.

GOLP는 한상들이 비즈니스 정보를 교류하고 공유하는 플랫폼으로서의 역할을 극대화할 수 있습니다. Gbrick의 뛰어난 블록체인 기술력을 이용하여 한상들 간의 원활하고 투명한 소통을 위해 보다 안전하고 보안에 탁월한 무역메신저플랫폼인 'GOLP' 가 될 것입니다.



4-3. GOLP (Gbrick Overseas trade LLFC Platform)

Gbrick Blockchain Service 는 빠르고 신뢰 가능한 기술(*LLFC, *GBIS, *GLOGIC)을 가지고 있습니다. 이러한 Gbrick의 기술력을 한상 무역 인프라에 적용하여 기존 무역 방식에 비해 보다 더 높은 신뢰성과 보안성을 확보하고 처리 속도도 빠른 무역 플랫폼인 GOLP가 만들어지게 되었습니다.

- * LLFC: Gbrick의 Consensus 합의 알고리즘, LeaderLess Fast Consensus
- * GBIS: Gbrick 네트워크에서 인센티브를 정산하는 시스템
- * GLOGIC : Gbrick의 Smart Contract 를 작성하기 위한 언어



4-4. GOLP Messenger

2000년대 초기 PC기반의 메신저 서비스는 LTE, 5G 등 초고속 인터넷 서비스가 보편화되고 전세계이 인터넷 사용자 중 93.2%가 모바일 기반의 인터넷을 사용하면서, 이제 메신저는 개인은 물론 공공부문과 기업, 단체의 주요 커뮤니케이션 수단이 되었습니다.

웹파일과 이메일을 활용한 파일 공유 및 전송 서비스는 정보 전송의 이력 관리가 되지만 전송 용량의 제한, 속도 저하가 한계를 가지고 있습니다. 그러나 메신저는 용량, 속도의 문제를 빠르게 해결하며, 보안 및 다자간 소통까지 가능해지면서 그 용도가 다양해졌습니다. 특히 ERP, Media Storage는 물론 수출입, 물류, 통상을 아우르는 해외 무역 부문에서도 실시간 메신저 서비스는 더욱 원활하고 신속한 비즈니스 커뮤니케이션 플랫폼으로 진화하고 있습니다.

무역시장이 성장함에 따라 기존 무역 방식보다 빠르고 안전하게 전세계 무역상들이 믿고 사용할 수 있는 모바일 메신저가 필요합니다. 모바일 메신저는 스마트폰 가입자가 증가하면서 ICT (Information & Communication Technology) 생태계가 PC에서 모바일 중심으로 재편되는 트렌드를 보이고 있습니다.

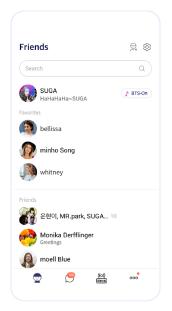
모바일 중심으로 재편되는 트렌드 변화는 PC에 특화된 기존 서비스 업체에게는 위기일 수 있지만, 새롭게 모바일에 특화된 서비스 역량을 지닌 업체에게는 기회 요인이 될 수 있습니다. 모바일 환경에서 사용자의 이용 행태에 큰 비중을 차지한 모바일 메신저는 이러한 트렌드 변화를 기회로 성장하고 있습니다.

국내에서 제공되는 모바일 메신저는 kakao의 '카카오톡', NHN의 '라인', SK플래닛의 'TikTok 등이 있으며, 해외의 경우 왓츠앱사의 'Whats App', 님버즈사의 'Nimbuzz', 중국 텐센트의 'WeChat' 등이 이에 해당됩니다.

이처럼 모바일 메신저 플랫폼이 확산됨에 따라 GOLP를 사용하는 한상 간의 소통의 장과 기존 무역 거래 시스템을 보다 안전하고 신속하게 하고자 플랫폼의 필요성을 가지고 블록체인 기반 메신저 플 랫폼 기술을 가지고 있는 Gbrick과 협업을 통해 무역 메신저 GOLP Messenger를 개발했습니다.

GOLP는 모바일 영역을 포함 다양한 서비스 플랫폼을 구축하는데 최적의 설계를 가지고 있습니다. GOLP는 전세계 한상(韓商) 무역 인프라와 Gbrick의 블블록체인 기술을 이용하여 플랫폼 내의 무역 거래에서 일어나는 데이터들을 안전하고 효율적으로 저장할 수 있으며, 트렌잭션의 어뷰징이나 히스토리 데이터의 분실 방지등을 블록체인 기술을 이용하여 해결해주고 있습니다.









4-5. 컨텐츠

1. 메신저

기존 메신저와 같은 기능으로서 기본적으로는 한상들 간의 소통과 정보의 공유 등 소통의 장의 기능을 하며 더 나아가 전세계 무역상들의 소통의 장을 만들어 갈 수 있습니다. GOLP에서 제공하는 실시간 언 어 번역 서비스를 통해 언어의 장벽 없이 원활한 소통을 하며 정보를 공유할 수 있습니다.

2. 무역

GOLP를 통해 무역을 하는 기업들에게 회원제 기반의 정보 공유 생태계를 제안합니다. 무역은 나라간의 정치적 교류상황과 외교환경, 규제, 관세법의 제한에 따른 예기치 못한 변수를 제외하고는 국경의 제한없이 거래에 참여가 가능합니다. Gbrick 생태계에 참여한 모든 기업과 유저들은 회원으로 등록하여정보 교류가 가능하며, 아래와 같은 기본 카테고리 내에서 각 국가와 교류에 따른 정보를 주고 받을 수있습니다. 무역거래에 있어 필요한 정보들은 다음과 같습니다.

- 시장동향
- 검문소 정보 (국경검문소, 영구횡단 지점, 국경패스, 임시 검문소 등의 정보)
- 시간에 따른 국경별 무역현황
- 국가별 국경무역현황 (수출, 수입 등)
- 수입, 수출 품목 순위 등 상품에 대한 현황
- 각 국가별 규제 공시, 공유, 실시간 변동에 따른 알림
- 그 외 자유로운 토론

4-6. GOLP에 적용된 Gbrick 기술

GOLP는 우선 무역거래에 특성화 된 플랫폼을 말합니다. 플랫폼내의 블록체인 핵심요소는 다음과 같이 구분할 수 있습니다.

첫째, 중앙집중화 시스템 탈피:

Gbrick의 분산원장(Distributed Ledger Technology) 시스템의 모든 노드는 기록의 사본을 가지고 있습니다. 체인에 작성된 새로운 데이터는 효과적인 합의 메커니즘을 통해 검증됩니다. 이러한 방식으로, 예를 들어 Gbrick의 무역거래에 참여하는 수출기업과 수입기업 두 참여자는 중앙집권자의 승인을 받을 필요없이 완벽한 P2P거래를 진행할 수 있습니다.

둘째, 위변조 방지:

Gbrick의 블록체인에서 새롭게 생성된 블록은 체인의 가장 끝에 생성됩니다. 이 블록은 이전에 생성된 블록들에 영향을 미치지 않습니다. 그러나 각 블록에는 이전 블록의 해시 값이 내포되어 있기 때문에 이전 블록의 데이터가 강제로 변조된 경우, 모든 블록의 해시 값이 이루어져야 함으로 변조된 블록 이후에 생성된 모든 블록을 교체해야 합니다.

예를 들어 수출기업의 상품에 부여된 고유 데이터 값을 해킹하거나 영수증의 발행 날짜를 변조하려 하면, Gbrick 네트워크의 수십만, 혹은 수백만 개의 모든 블록을 하나하나 해킹해야 하며 이는 수백 년이 걸리는 작업입니다. 다시 말해 "Gbrick 블록체인의 해킹 및 데이터 변경 가능성은 없다." 라고 말할 수있습니다.

셋째, 데이터의 투명성:

Gbrick 블록체인에는 타임스탬프 서버(Time-Stamp Server)가 존재합니다. 이 타임스탬프 서버는 데이터의 각 항목들을 타임스탬프라 고 하며, 타임스탬프를 해시 값으로 저장합니다. Gbrick의 체인구조에서 각 블록 타임스탬프는 이전 블록의 타임스탬프를 내포하며, 블록하이트(Block Height)에 따라 시간에 대한 데이터 정보가 증가하게 됩니다. 이는 비트코인이나 이더리움의 스캐너와 비슷한데, 이러한 방법으로 Gbrick 블록체인 역시 트랜잭션 발생시간과 데이터 생성 및 이동정보를 추적할 수 있습니다. 트랜잭션 발생 시간, 블록 생성 시간, 블록 검증 시간 및 그 외의 많은 정보를 쉽게 쿼리하여 트랜잭션을 투명하게 엑세스할 수 있습니다.

넷째, 암호화를 활용한 보안:

Gbrick 블록체인은 Public Key와 Private Key의 암호화 및 암호해독 프로세스를 완료하기 위해 비대칭 암호화 메소드(Asymmetric Encryption Method)를 사용합니다. Public Key와 Private Key 가 일치해야만 어카운트에 함축된 데이터의 잠금을 해제하고 엑세스할 수 있습니다.

Gbrick 블록체인에서 Private Key Gbrick DApp 사용자에 의해 저장되며, Private Key가 유출 혹은 공유되지 않는 한 어카운트는 절대적으로 안전합니다. 또한 각 노드가 모든 데이터를 분산된 방식으로 저장하기 때문에 모든 데이터는 해킹이 불가능합니다.



[GOLP에 적용된 Gbrick 기술]

4-7. GOLP 플랫폼의 역할

GOLP플랫폼은 참여자가 가입하면 해당 플랫폼과 연동할 수 있는 SDK 및 API를 제공하고, 또한 무역서비스를 관리합니다. 사용자 또한 플랫폼에서 관리되어지며, 쉽게 GOLP 토큰을 통한 결제, 무역 거래를 관리합니다. 그리고 무역에 사용되는 GOLP 토큰을 생성 관리하며 결제 이력 및 각종 빅데이터 정보를 제공합니다.

- ① 빠른 서비스를 위한 초고속 블록체인 기술 제공
- ② 플랫폼 내 사용되는 GOLP 코인 출시
- ③ 개발과 확장 지원을 위한 SDK 및 API 제공
- ④ 거래 공정성을 위한 분산되고 공정하며 안전한 블록체인 모델 지원
- ⑤ 결제와 이벤트, 보상 처리를 수행하기 위한 보상 시스템
- ⑥ 참여자를 위한 웹 포털/인터페이스 지원
- ⑦ GOLP 생태계 참여자를 위한 효과적인 인센티브 모델 지원

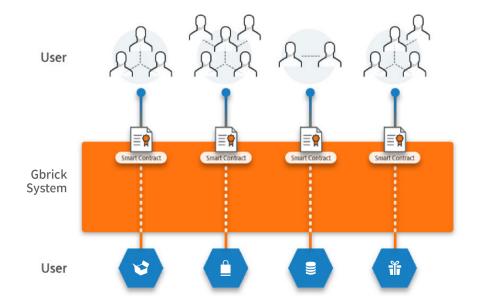
5. 블록체인 & 스마트 컨트랙트

블록체인은 공유 데이터베이스 기술로 주로 가상 화폐에 적용되나 우리는 이를 한 단계 업그레이드하여 스마트 컨트랙트를 무역에 차별화하여 구성 개발하고 이를 무역에 활용함으로써 사용자 간의 계약 신뢰 관계를 향상 시켰습니다.

우리 플랫폼 내의 계약 형태는 두 가지를 들 수가 있습니다. 첫번째로는 코인을 구매하고 판매하는 코인 간의 계약 조건의 스마트 컨트랙트와 두번째는 플랫폼 내에서 사용되는 코인에 대한 계약을 들 수 있으 며, 이 둘 모두 코드로 직접 쓰여지는 자체 실행 계약입니다. 여기에 포함된 코드와 계약은 분산된 블록 체인 네트워크 전반에 걸쳐 존재합니다.

5-1. 플랫폼 내의 멀티 스마트 컨트랙트 구조

우리가 구상하는 블록체인과 스마트 계약은 결제 규칙에 따라 검증된 거래에 참여할 수 있는 차세대 멀티 구조의 프레임 워크를 제공합니다. 이러한 멀티 스마트 컨트랙트를 무역에 도입하여 스마트 컨트랙트를 신규 생성 관리함으로써 참여자간의 계약의 신뢰성을 확보 하였습니다. 스마트 계약은 외부 강제 메커니즘 없이도 신뢰할 수 있는 거래와 계약이 서로 다른 익명의 개인 간에 수행될 수 있도록 합니다. 이를 통해 거래가 추적되고, 투명해지며 변조될 수 없습니다. Gbrick 생태계의 시장 잠재력은 수천에서 수십억 명의 사용자로 구성되어 있으며, 각 사용자간에 매일 수십 건의 결제가 이루어 집니다. 주요 초점은실행에 있으며, 우리는 하루에도 수만 건의 스마트 계약을 처리 할 수 있는 빠른 처리가 가능한 시스템지원, 예측 가능성, 안정성 및 사용의 편의성을 추구합니다. 우리는 가장 입증되고 확장 가능한 검증된 오픈 소스기술을 사용하여 고도화 하고 대체 기술 구현을 지속적으로 모니터링할 계획입니다.



5-2. 결제

온라인 상에 결제 프로세스는 현재 거래 완료를 위해 여러 단계를 거치고, 결제 중개 시스템에 별도 높은 수수료를 내야 합니다. 블록체인을 사용하면 이러한 수수료 및 간결하게 처리할 수 있습니다. 블록체인은 온라인 결제에 더욱 효율적이고 투명하게 만드는 완벽한 도구라 할 수 있습니다. 블록체인을 통한 결제 프로세스는 거래의 속도를 높이고 비용을 낮출 뿐만 아니라, 스마트 계약으로 온라인 결제 모두 개선가능합니다.

플랫폼 내에서 결제 및 거래는 GOLP 토큰으로 이용할 수 있습니다. GOLP 토큰은 Gbrick 코인인 GBX와 교환 가능하며, 코인 장부는 사전 정의된 규칙과 방식을 기반으로 언제 어디서든 다양한 이유로 보내고 교환하는 '실제 화폐의 개념 및 기능과 비슷한', 완벽한 코인 기반 시스템을 제공합니다. 이러한 결제 프로세스에 의해 Gbrick 생태계가 만들어지고 확장될 것입니다.

6. BlockChain Service



1) LLFC (LeaderLess Fast Consensus Management)

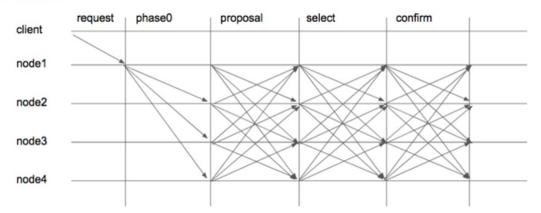
특허 제 10-2130900 호

지브릭은 고속의 블록체인 서비스를 구현하기 위해 빠른 속도에 대응할 수 있는 합의 알고리즘을 개발했습니다.

본 합의 알고리즘은 향후에도 지속적으로 개선될 수 있으며 이를 위해 지브릭 팀은 알려진 여러 합의 알고리즘과 새롭게 변형한 다양한 Consensus방법을 테스트하고 있습니다. LLFC는 위임지분증명 방식(DPoS; Delegated Proof-of-Stake)을 기본으로 하며 일반적으로 알려진 DPOS의 문제점을 보완하는 방식으로 개발

이 진행되었습니다. LLFC 의 특징은 다음과 같은 키워드로 설명할 수 있습니다.

LLFC phase



LLFC pre-phase

- Request: Client 가 tx 에 대한 요청을 연결된 node 로 전송합니다.

- Phase0: 각 node 는 자신이 받은 client 의 tx 를 network 에 전파합니다.

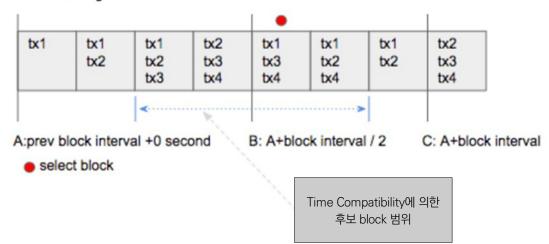
• LLFC consensus-phase

-Proposal: LLFC phase 의 첫 단계

-Select: 각 node는 자신에게 전파된 block 중 하나를 정해진 알고리즘에 따라 선택하여 서명합니다.

-Confirm: network 정족수의 2/3 이상 서명된 선택된 block 이 있으면 해당 블록을 자신의 블록 체인에 적용합니다. 이때 블록은 이미 확정적입니다. 적용한 block에 서명한 서명을 수집하여 confirm block으로 전송합니다. 이때 가장 서명이 긴 블록이 우위를 가집니다. node 들은 ⅓ 이상 서명된 block 데이터로 자신의 state 를 업데이트 하여도 무방하며 서명의 길이는 GBIS 에서 평가를 위해 사용됩니다.

· LLFC select algorithm



Maximum tx

- 최대한의 tx 를 담고 있을 것
- 같은 수 일때는 오래된 tx 를 우선으로 합니다.
- node 의 tx 처리 능력을 판별합니다.

• Time compatibility

- 가장 이상적인 consensus time 의 범위에 도착해야 합니다.
- 가장 근접한 block 과 같은 수의 tx 를 가지고 있는 블록을 범위 내의 블록으로 간주합니다.
- node 의 network 처리 능력 network 관계의 우수성을 증명합니다.

LLFC select algorithm

				•					
hash	a1c	bfc	c20	d57	efa	c0a	3ec	2a1	
	tx1	tx1 tx2	tx1 tx2 tx3	tx1 tx3 tx4	tx1 tx3 tx4	tx1 tx2 tx4	tx1 tx2	tx2 tx3 tx4	
nonse	1254	7874	3457	9281	1257	4748	3746	9182	
	A:prev blo		al +0 seco	ond	B: A+bloc	k interval	/2	: A+block ir	iterval
	select	Dlock							

Proposal block hash

각 node 는 자신의 proposal block hash 를 만들때 자신의 서명과 임의의 nonce 값을 포함하여 생성합니다. (모든 proposal block 의 hash 값은 다르게 됩니다.)

• Select conflict tolerance

- block 선택 조건에서 동일 기준 발생 시 select conflict 로 인하여 consensus round가 실패하는 것을 방지하기 위하여 동일 기준 block 의 경우 hash 우선 순위로 block을 선택 합니다.

- 기본 조건은 직전 block hash 와 정렬 순서가 가까운 순서로 합니다.
- 경합 블록에 대한 보상은 governance 합의에 따라 GBIS 에서 기록하여 처리할 수도 있으나 성능을 위해서는 권장하지 않습니다.

• Ouorum

LLFC 에서는 합의의 효율성과 네트워크의 안정성을 위해서 균형있는 정족수를 유지하여야 하며 최 소 정족수 미만이 될 경우 새로운 대표 노드를 선출하여야 합니다. Consensus Channel 의 대표성을 유지하기 위하여 네트워크 규모에 비례하여 최대 정족수 값은 변경될 수 있으며 합의된 내용은 block 에 기록됩니다.

Penalty

LLFC 에서는 정상적인 합의 과정을 방해하는 노드의 행위에 대해서 penalty 를 부과할 수 있으며 이는 penalty로 정의된 항목과 정상으로 정의된 항목을 벗어나는 행위 모두에 대해서 부과할 수 있습니다. Penalty는 대표 노드의 권한으로 예치된 지브릭의 차감을 통해 이뤄지며 예치금과 penalty의 항목 및 처리에 대해서는 메인넷 오픈 전에 합의한 내용을 공지하여야 합니다.

해당 룰은 지브릭의 main blockchain 에 정의되어 기록되며 대표 노드의 합의에 의하여 개정될 수 있습니다. penalty 로 예치금이 대표 노드 기준에 부족하게 된 노드는 자동으로 대표 노드의 자격을 상실합니다.

이는 현재 참여한 물리적 노드 및 대표 노드 어드레스 둘 모두에게 적용되며 대표 노드 자격을 상실한 주소는 다른 물리적 노드에 참여 권한을 부여할 수 없습니다.

Governance

지브릭은 탈중앙화, 탈물리적인 거버넌스를 가지고 있으며 네트워크의 대표들은 고유한 주소로 자 신의 권한을 행사할 수 있습니다. 지브릭의 새로운 규칙은 발의되면 반드시 block 에 기록되어야 하며 이 block 은 대표들의 서명을 포함함으로써 효력을 가지게 됩니다. 지브릭의 새로운 대표로 참여하기 위해서는 네트워크에 대한 기여를 증명하여야 하며 이 조건 역시 규칙으로 정의됩니다. 네트워크에 대한 기여는 GBIS를 통해서 사전에 평가 받을 수 있습니다.

• Leaderless

LLFC 에서는 일반적인 POS 합의에서 이야기되는 리더 문제를 해결하기 위해 리더가 없는 합의 방식 을 가지고 있습니다. 모든 합의 노드는 broadcast된 tx 목록으로 부터 block을 생성할 수 있으며 이 proposal block은 다시 전체 합의 노드로 broadcast 됩니다. 각 합의 노드들은 수집된 proposal block

중 가장 적합한 block을 선정하여 서명을 추가하여 vote를 하게 됩니다. 이 때 동일한 block 선택 알고리즘을 적용하게 됩니다. proposal block 선택 알고리즘은 다음의 사항을 고려할 수 있습니다.

- 네트워크 지연을 감안하여 전체에 가장 효율적이며 공통적으로 도착할 조건을 가질 것.
- block 생성 주기 시간내에 consensus 완료에 가장 적합한 블록일 것.
- 가능한 효율적으로 최대한의 tx를 처리하고 있을 것.

하지만 알고리즘에 의한 증명은 해당하는 조건의 위조 및 중복된 조건의 proposal block 발생 등의 문제를 야기 할 수 있습니다. 한번 이상의 합의 라운드가 실패하는 경우 재시도되는 경우에는 최적 조건에 해당하는 block이 더욱 늘어나는 문제가 발생할 수 있습니다.

LLFC 는 이러한 알고리즘 선택 문제를 회피하기 위해 Nonce 증명 방법을 일부 활용합니다.

proposal 조건을 동일하게 만드는 시간, tx 외에 노드가 임의의 Nonce 를 추가하여 block hash가 중복되지 않도록 합니다. 단 이 경 우 POW 의 Nonce 증명과 다르게 정해진 hash 를 도출 할 때까지 하는 것이 아니라 생성된 hash 의 최적 조건을 다시 알고리즘으로 선택하게 합니다.

이러한 방법을 통해서 LLFC는 리더가 없는 block 생성과 선택이 가능합니다. 모든 합의 노드는 추가적인 네트워크 메시지 없이 모두가 동일 block 을 선택하여 서명하는 것이 가능합니다.

- LLFC 는 리더를 특정하지 않아도 되는 DPOS 기반의 합의 알고리즘입니다.
- 특정 리더가 생성한 블록을 선택하는 대신 모든 노드가 발생한 블록 중 가장 적합한 블록을 알고리즘 우선 순위에 따라 선정되도록 하 는 방법입니다.
- 알고리즘 선정 우선 순위가 동일한 블럭이 발생할 경우 POW 요소를 활용하여 노드간 네트워크 메시지의 추가 없이 공통 블록을 선정 할 수 있습니다.
- 현재까지 알려진 블록체인 consensus 알고리즘중 고속 합의에 최적화된 요소를 모두 반영한 알고리즘이며 동시에 일반적으로 알려 진 DPOS 의 약점을 최소화 합니다.

7. Service Analysis

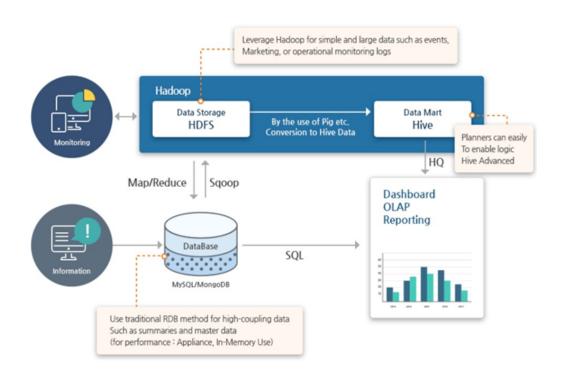
GOLP 플랫폼은 빅데이터를 활용하여 플랫폼 사용자들을 관리하며 정보화하여 누구나 쉽게 사용할 수 있도록 통계 및 분석 자료를 제공합니다.

이러한 자료들은 플랫폼 사용을 높이는 마케팅 자료로 사용될 뿐만 아니라 무역 거래를 런칭하고 사용률을 높이는 자료로도 활용할 수 있습니다.

- BigData Management

무역 공급사 또는 개발자가 사용자에게 더욱 많은 정보를 얻고자 한다면 사용자에게 다양한 이벤트를 제공함으로서 더욱 많은 참여를 유도할 수 있도록 지원합니다.

특정 나라, 지역 등을 세분화 하여 포커스 그룹을 생성 할 수 있으며 이러한 데이터는 개인정보보호 차원에서 관리됩니다. 또한 지브릭 플랫폼은 다양한 사용자 패턴을 분석하여 빅데이터로 저장하며 이를 마케팅 저략 및 실행방안의 근거로 활용될 수 있도록 정보를 제공합니다.



- 공급사 & 개발자 관리

우리는 지브릭 플랫폼내 자동 고객 평가 시스템을 구축합니다. 이는 플랫폼 사용에 바로 반영됩니 다. 이를 통해 보상과 제제가 이루어질 수 있으며 좀더 높은 서비스로 나아갈 수 있는 길이 생길 수 있습니다.

- 프로모션 & 이벤트

우리는 다양한 프로모션을 준비하고 있습니다. 프로모션 리워드 메커니즘은 사용자로 하여금 결제를 장려하기 위해 만들어 집니다. 프로모션 리워드 메커니즘은 제한된 기간 동안 설정된 무역에 참여 할 경우코인 또는 포인트로 제공됩니다.

또한 지브릭 생태계에서 무역 공급사 또는 개발자는 스마트 계약 논리를 적용하여 필요에 따라 맞춤형 보상 프로그램을 개발 할 수도 있습니다. 이를 해당 TCAP 에 추가하면 플랫폼에서는 자동 보상 처리합 니다.

- Payment Management

사용자는 무역 거래에 참여하기 위해서는 Gbrick 코인이 필요하며 결제를 통한 지브릭을 확보 해야 합니다. 결제 방법에는 아래와 같은 방법이 있으며 지브릭 코인 사용 유도를 위해 다양한 혜택을 지원 합니다.

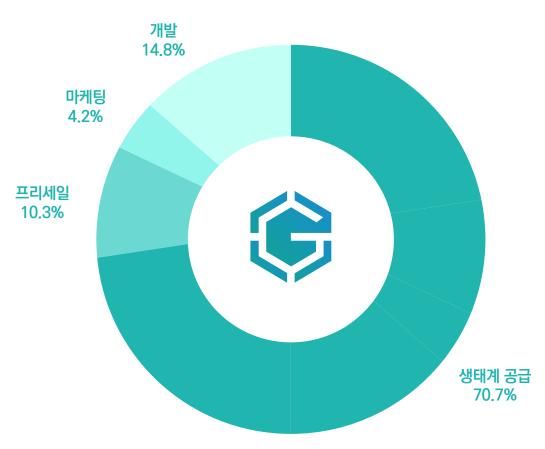
결제 방법

결제 방법	가격/수수료	보상
현금	일반가격 + 5% 수수료	제한
BTC, ETH 등	일반가격 + 5% 수수료	제한
GBX	일반가격 + 수수료 없음	무제한

8. 코인분배

코인발행량: 총 10억 개





9. 지브릭 로드맵 (Gbrick's Business Road Map)

• 주요 연혁 | History

- 2015 ▶ 기업부설연구소 설립
 - ▶ Messenger program 설계 및 개발
- 2016 ► SKT T-Guard(Security Package) 개발 및 고도화
 - ▶ KG이니시스 KPay App 개발
 - ▶ 나이스정보통신 모바일 직불 결제 서비스 개발
- 2017 ► IoT관련 기술 한국전자통신연구원(ETRI) 기술 이전
 - ▶ Kakaopay system 연동 solution 개발
- 2018 ▶ Gbrick 플랫폼 개발 (초고속 블록체인기반 게임 플랫폼)
 - ▶ Gbrick 홍콩 법인 설립
 - ▶ Gbrick 가상화폐(GBX) 개발

- 2019 → Gbrick 코인(GBX) COREDAX 거래소 상장
 - ▶ 말레이시아 국민메신저 Tiis Kick off 개최
 - ▶ 블록체인 기반 포인트 플랫폼 dadadac 출시
- 2020 ▶ 블록체인 기반 포인트 플랫폼 iOS 런칭 (Dadadac)
 - ▶ Gbrick 코인(GBX) Gdac 거래소 상장
 - ▶ SKT T-Guard(Security Package) 서비스 운영
 - ▶ ㈜한국정보인증과 인증서비스 관련 MOU 체결 (인증 서비스)
 - ▶ 블록체인 초고속 합의 알고리즘 특허 등록 (특허번호 제 10-2130900호)
- 2021 ▶ 말레이시아 메신저 'Crecker' beta version Test 완료
 - ▶ 블록체인 기술 업체 'Double chain' MOU
- 2021.4Q → 글로벌 Top 20위 이내 거래소상장
 - ▶ Gbrick 블록체인 페이먼트 서비스 런칭
 - ▶ Gbrick 백서 1.0 출간

• 향후 계획 | Future Plan

- 2022.1○ ▶ 월드옥타 포럼개최
 - ▶ GOLP (Gbrick Overseas Leaderless Platform) 런칭
- 2022.20 → 국내 Top 3위 이내 거래소상장
 - ▶ GOLP 토큰 생태계 구축
- 2022.30 ▶ 말레이시아 메신저 '크래커(Crecker)' 런칭
 - ▶ GOLP 트레이드몰 오픈
- 2022.40 → 글로벌 Top 10위 이내 거래소 상장

10. 팀

I CEO



이혜진 | 대표이사

- 현, (주)지브릭 법인 설립 / 대표이사
- 현, 스마트코어(주) 이사
- 블록체인 플랫폼 지브릭(Gbrick) 사업/서비스 개발
- 말레이시아 모바일 메신저 TIIS 개발 및 도입 총괄
- 전, CSKOREA 대표이사
- 충남대학교 계산통계학과 졸업/학사
- Odorcatch Series 3-D Modeling 개발 총괄
- Tire Noise 시뮬레이션 분석
- FRAPTRANS 시뮬레이션 분석

I COO



김윤성 | 이사

- 의학박사 / 피부과 전문의
- 킴벨병원 병원장
- 주식회사 의맥홀딩스 대표이사
- (사) 범죄 피해자 지원 센터 부이사장
- 충남대학교 의과대학 외래 정교수
- 을지대학교 의과대학 외래교수
- 대한 피부과 학회 정회원
- 국제 피부외과 학회 정회원
- 대한 비만 체형 의학회 정회원
- 대한 백신 학회 정회원

Executive



김한님 이사

- (주)지브릭 사업전략 담당, 수석 컨설턴트
- 전, 로비코리아(주) 이사 Head of Department of Rovi Korea
- 전, (주)텍투라코리아 영업 대표
- 전 씨사이드코리아(주) 전략사업부문 이사
- 디센트레(주) 블록체인 비즈니스 컨설턴트



류영웅 | 이사

- (주)지브릭 사업기획부문 수석 컨설턴트



최성필 | 팀장

- 경영기획/사업지원팀

CO0



원성필 | 이사

- 차세대 dBrain구축
- 주택금융Data 관리·운영 전략 수립
- 코레일 중장기 정보화 마스터플랜 수립(BPR/ISP) 용역
- 과학기술인공제회 차세대 정보시스템 구축을 위한 BPR/ISP 수립 롯데캐피탈 차세대(영업관리)
- 예술인복지재단, 융자시스템 구축사업
- 예술인복지재단, 융자시스템 구축 ISP
- SK, Data 커머스구축 사업
- 삼성반도체, 자원통합관리 연계사업
- 도로공사, 통합DB 구축사업
- 해양수산, R&D 지식정보시스템(OFRIS) 구축 사업
- 신용보증재단중앙회,차세대정보시스템 구축사업
- KMTC ICC 2.0 프로젝트 (통합모델)
- 국방부, 데이터품질진단
- 국민카드, 메타화프로젝트
- 아프로파이낸셜, BSP시스템구축 사업
- 차세대시스템개발(정보계)

- RF1회권교통카드(재고관리)
- 산림조합 차세대(데이터표준)
- 국민카드 CRM
- 종합정보시스템 구축
- 시도행정 DW구축 ISP
- SEM마트구축
- 차세대 시스템 구축(채권/경영정보
- 전사EDW구축(경영정보)
- EDW/CRM 구축 및 운영
- 캐피탈 원가개발
- 캐피탈 청입/채권(연체관리)
- 청입,채권관리
- 제강 및 생산관리
- 고객정보시스템 구축
- 정비 및 설비관리

I ADVISOR



주용완 | 고문

- 2016~2020. 한국인터넷진흥원 본부장
- 전, Hdac Technology 대표
- 현, 강릉원주대학교 정보통신학과, 산업협력단 교수
- 한국무선인터넷산업연합회 이사
- 개방형컴퓨터통신연구회 부회장
- 정보보호학회 부회장
- 한국블록체인학회 이사
- 핀테크산업협회, 인터넷전문가협회 자문위원
- 현, Gbrick 플랫폼 개발 사업 고문



김형중 | 고문

- 고려대학교 교수
- 고려대학교 정보보호학부 사이버국방학과 교수
- 고려대 정보보호대학원 특임교수
- Gbrick 플랫폼 개발과 사업 Advisor
- * 김형중 교수는 현재 학계에서 '블록체인 전도사'로 꼽힐 만큼 왕성한 활동유명한 블록체인 커뮤니티에서 가장 저명한 학자 중 한 명국내의 대표적 암호학 전문가로 일찌감치 블록체인과 암호화폐의 가능성에 주목 하여, 컨퍼런스와 포럼에서 높은 평가를 받고 있다.

I ADVISOR



노승준 이사

- 고려대학교 전기공학과를 졸업하여 삼성전자, 팬택, Hdac
- Technology 등 국내 최초 하드웨어월렛(HK- 1000)을 개발
- 제21회 이더리움 밋업에서 하드웨어 월렛 강의
- Gbrick 플랫폼 개발 사업 자문



이선중ㅣ이사

- 1978. 극동산업
- 1984. 성진건업
- 1989. 안산건업(주) 설립
- 1998. 비룡라이온스클럽 회장역임
- 2001. 고려대학교 행정대학원 수료
- 2000. 고려대학교 행정대학원 우수논문상 수상
- 2004. 국제라이온스클럽 지구 지역 부총재 역임
- 2009. 둔산경찰서 경찰발전위원회 위원장 역임
- 2014. 대전시립합창단 하모니 이사장 現
- 2016. 부여 속초 롯데리조트 운영위원장 現
- 2021. 안산건업 주 대표이사



이계성 변호사

- 현) 법무법인 이룸 대표변호사
- Gbrick 법률자문 담당



구태언 변호사

- 2015년 07월 ~ : 금융감독원 제재심의위원회 위원
- 2016년 ~ : 대한민국 특허청 산업재산권 법제위원회 위원, 대한민국 통계청 빅데이터 자문위원
- 2017년 ~ : 코리아스타트업포럼 운영위원, 대한변호사협회 스타트 업규제혁신특별위원회 위원
- 2017년 11월 ~ : 4차산업혁명위원회 사회제도혁신위원회 위원
- 2018년 02월 ~ : 한국블록체인협회 자율규제위원
- 2018년 08월 ~ : 국가생명윤리심의위원회 연구대상자보호전문위원회 위원
- 2018년 08월 ~ : 블록체인법학회 부회장
- 2018년 10월 ~ : 핀테크 등 금융혁신을 위한 규제개혁 테스크포스 위원
- 2019년 02월 ~ : 대한민국 과학기술정보통신부 규제샌드박스 심의 전문위원



노삼식

- 현)세무법인 이지 대표이사
- 현)지브릭 세무관련 자문 담당

I DEVELOPMENT TEAM



한근석 | 개발부문 총괄 대표

- 현, (주)스마트코어 대표이사
- 소프트웨어 공학 학사
- 20년 이상 IT 인프라 개발 경력 (LG 이노텍 등)



장승만 | 수석 프로그래머

- 20년 이상의 IT 업계, SI 프로젝트 및 소프트웨어 개발 경험
- 프랑스, 스페인 현지 IT기업과의 AI리서치 프로젝트 PM
- 이더리움 기반 암호화폐, 토큰 개발 경험 다수



임준빈 | 프로그래머

- 정보통신공학, ICT융합 학사
- 서버 시스템 개발 및 운영
- 빅데이터 시스템 개발 및 페이먼스 시스템 개발 외 다수 프로젝트 경험



전경찬 | 프로그래머

- 컴퓨터 공학 학사
- 스마트코어 팀 내에서 다수의 블록체인 플랫폼 개발 프로젝트 진행



박세진 | UI/UX 팀장

- 컴퓨터공학 학사
- Al 서비스 개발 프로젝트 다수 진행
- 프랑스, 스페인 현지 IT기업과의 AI리서치 프로젝트 실무 참여



이지혜 | UI/UX Designer

- 웹/모바일 인터페이스 디자인 및 미디어 서버 운영, 관리
- 15년 이상의 UI/UX 디자인 기획 및 R&D 경력 보유





